



## Le FabLab de la COcotte numérique

**Résumé :** Le FabLab ou laboratoire de fabrication de la COcotte numérique de Murat est un lieu dédié à la réparation, à la conception et à la réalisation de toutes sortes d'objets. Il facilite la réparation et l'échange de savoirs par la mise à disposition d'outils, de machines-outils et d'assistance des Fablabeurs.

### AUTEUR(S)

Kévin Bougault

Salarié - Responsable du FabLab

fablab  
@cocotte-numerique.fr

Fiche rédigée par :  
Axelle Brullot

### PROGRAMME

**Démarrage :** Février 2017

**Lieu de réalisation :** Murat

**Budget :** 6000 €

**Origine et spécificités du financement :**  
Hautes Terres communauté et les adhésions / Coûts d'utilisation des machines

### ORGANISME(S)

Le Fablab de la COcotte numérique

2, rue du Faubourg Notre-Dame

15300 Murat

<http://www.cocotte-numerique.fr/>

**Salariés :** 2

**Bénévoles :** N/C

**Adhérents :** 63

## COMITE DE LECTURE

**Date de lecture de la fiche :** jeudi 29 novembre 2018 00:00

**Solution(s) :** *Economie solidaire, Emploi*

**Opérateur(s) :** *Entreprise*

**Pays :** *France, Auvergne-Rhône-Alpes*

**Bénéficiaires :** *Entreprise, Professionnels, Universel*

**Envergure du programme :** *Locale*

**Domaine(s) :** *Culture, Éducation, Formation*

Fiche collectée dans le cadre du programme RESOLIS « SOLIDARITES & VULNERABILITES SOCIALES »

Copyright: Licence Creative Commons Attribution 3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Pour citer un texte publié par RESOLIS : Bougault, « Le FabLab de la COcotte numérique », *\*\*Journal RESOLIS\*\** (2018)

## ORIGINES ET CONTEXTE DU PROGRAMME

La communauté de communes du pays de Murat, aujourd'hui Hautes Terres communauté met en place le FabLab à la suite de la création de l'espace de télétravail de la COcotte numérique. Il s'agissait de mettre à disposition des outils numériques supplémentaires et ainsi amener de la technologie sur ce territoire.

## OBJECTIFS DU PROGRAMME

- ? Démocratiser l'accès pour tous aux technologies, pour encourager l'innovation, la créativité, passer rapidement de l'idée à la concrétisation du projet.
- ? Stimuler les usagers à devenir acteurs de leur projet et attirer des gens de l'extérieur.
- ? S'inscrire dans l'économie circulaire en favorisant la réparation d'objets, la réutilisation et le recyclage de matériaux pour redonner une nouvelle vie à de nouveaux objets.
- ? Promouvoir et accompagner les pratiques collectives, le partage de connaissances et de savoir-faire, l'ouverture vers différentes disciplines pour faire émerger une économie collaborative en cohérence avec l'espace de coworking.

## ACTIONS MISES EN OEUVRE

- ? Accompagnement des adhérents pour concrétiser leur projet
- ? Accueil de public scolaire pour faire découvrir et accompagner des projets nécessitant l'utilisation des machines.
- ? Accueil d'entreprises pour faire découvrir le FabLab et pour accompagner des projets collectifs. En réservant un créneau, les entreprises peuvent bénéficier de formation " A la carte"
- ? Visites et accompagnement de petits projets pendant les vacances scolaires.
- ? Tourisme pour les curieux en période estivale.

## RESULTATS ET IMPACTS, QUANTITATIFS ET QUALITATIFS, DES ACTIONS MISES EN OEUVRE

- ? La présence d'une telle technologie permet la formation des élèves et des entreprises présentes sur le territoire, elle permet la concrétisation de projets grâce à la présence d'outils innovants.
- ? Attire pour ce territoire rural pour un public divers: étudiants, jeunes actifs, adultes de tout horizon.
- ? Brassage de toute une population et lieu de rencontre qui favorise les échanges de culture et de connaissances ainsi que la création de nouveaux projets.



## ORIGINALITE DU PROGRAMME

La mise à disposition d'un lieu avec de la technologie innovante en milieu rural fait du FabLab de Murat un précurseur dans le domaine. Ce lieu de rencontres et d'échanges permet non seulement de libérer sa créativité, de réparer, de fabriquer et d'apprendre, mais aussi de rencontrer des porteurs de projets et des personnalités diverses et variés, aux connaissances multiples. Le tout en ayant accès à un conseil et un suivi de qualité.

---

## PARTENARIAT(S) DEVELOPPE(S) DANS LE CADRE DU PROGRAMME

- ? La COcotte numérique
  - ? Hautes Terres communauté
  - ? Partenariat avec des musées, la médiathèque, des événements ponctuels comme la journée des métiers d'art.
  - ? ARDTA (Agence régional de développement des territoires d'Auvergne)
  - ? CyberCantal télécentre
  - ? Appuy créateur
  - ? Auvergne nouveau monde
- 

## RETOUR D'EXPERIENCE

### **Difficultés et/ou obstacles rencontrés durant la mise en oeuvre du programme :**

- ? Au niveau technique : utilisation des logiciels, des machines...
- ? Beaucoup de demandes pour accéder au FabLab et de Touristes curieux en période estivale
- ? Gestion de toute l'organisation, de l'administratif et du suivi qui demande beaucoup de temps et de travail
- ? L'achat des matériaux et des machines est long et complexe puisque qu'il doit passer par la collectivité

### **Solutions adoptées pour répondre aux difficultés et/ou obstacles :**

La capacité d'adaptation face aux différents profils de visiteurs

### **Améliorations futures possibles :**

- ? 63 adhérents à ce jour, le FabLab souhaite continuer l'accueil de plus d'adhérents, avec un objectif à 100 personnes.
- ? Parvenir à un équilibre financier.

### **Présentation des facteurs de réussite et conseils pour une généralisation ou transposition du programme :**

- ? Commencer petit et ne pas voir trop grand au départ
- ? Privilégier au moins deux machines au début : La découpe laser et l'imprimante 3D
- ? Avoir l'envie et la passion
- ? Supporter d'être multi-tâches